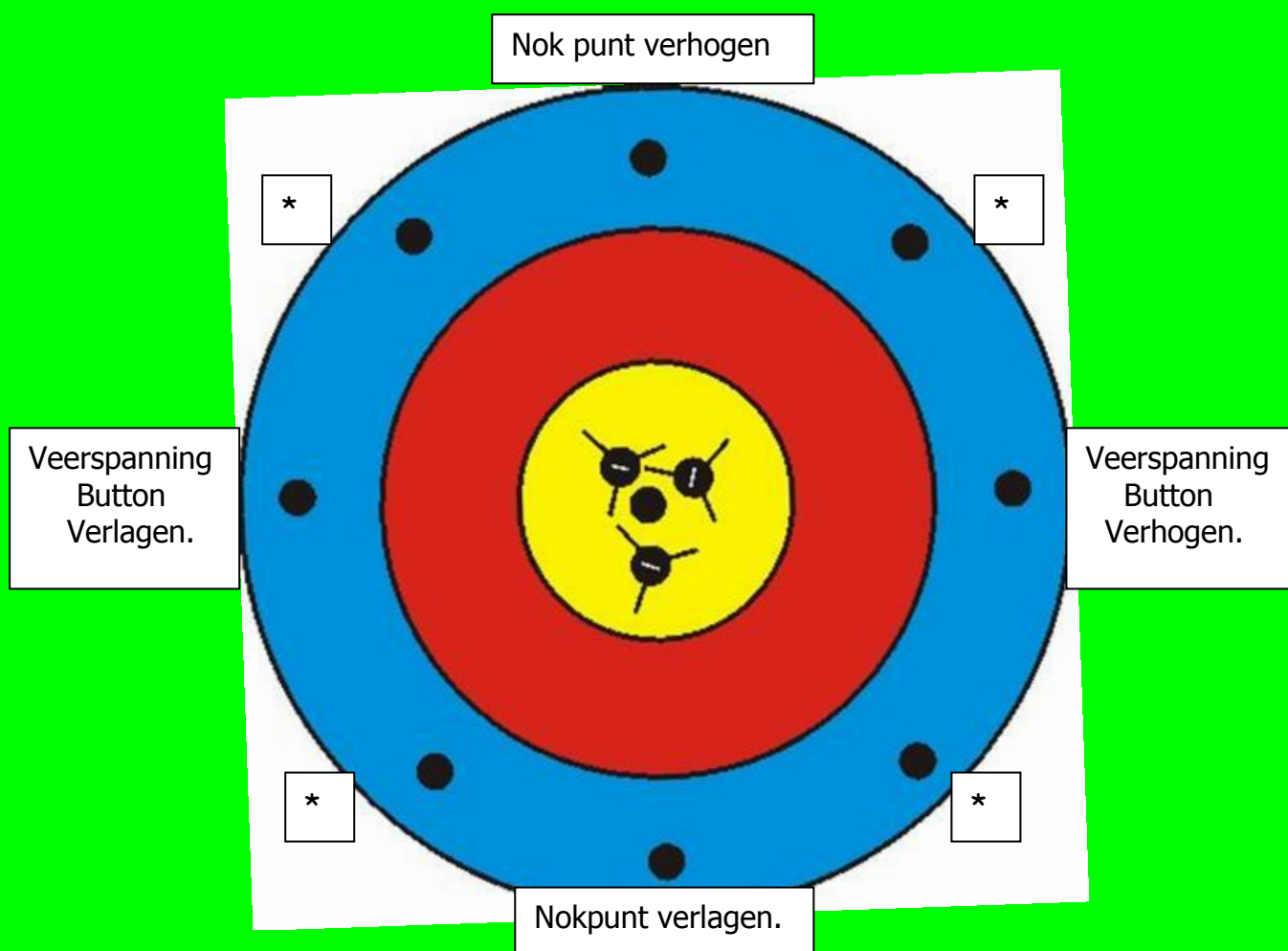


## Pijl afstelling methodes

Deze onderstaande tabellen zijn geschikt voor een rechtse schutter. De laatste twee tabellen zijn voor recurve schutters. Voor een linkse schutter zijn deze tabellen in spiegelschrift. Deze manier, van afstellen, werkt pas als men het vizier recht (waterpas, in lijn) op de boog heeft staan. En de pijl op aanlopen te hebben getest (poedertest). Als de schiet conditie het niet toe laat, moet men in fases werken.

Kale pijl afstel methode.

Ook deze tabel geldt voor een **rechtse** schutter ( **linkse** schutter spiegelbeeld )



























\* Dit betekend dat men hier combinatie van beide oplossingen moet zoeken.

Men begint deze methode op 10 meter, schiet de kale pijl erbij. Ga vervolgens naar 20 meter enz. enz. Tot een maximale lengte van 50 meter. Verder heeft weinig zin omdat het meestal weer veranderd na de onderstaande tabellen.

## Hoe werken de tabellen.

Men gaat om te beginnen op 5 meter van het doel staan. Dan schiet men een pijl op het doel. Vervolgens herhaald men dit op 10 meter enz. enz. tot men aan de maximale afstand is gekomen. Als men dit 'n keer of twee herhaald heeft kijkt men naar het gemiddelde trefferbeeld. Als de lijn verticaal is dan is de afstelling goed. Heeft de lijn een kromming naar links of rechts zoals in de onderstaande tabel. Dan kan men de button verplaatsen.

	 <b>5 mtr</b> 
	 <b>10 mtr</b> 
	 <b>15 mtr</b> 
	 <b>20 mtr</b> 
	 <b>25 mtr</b> 
	 <b>30 mtr</b> 
	 <b>35 mtr</b> 
	 <b>40 mtr</b> 

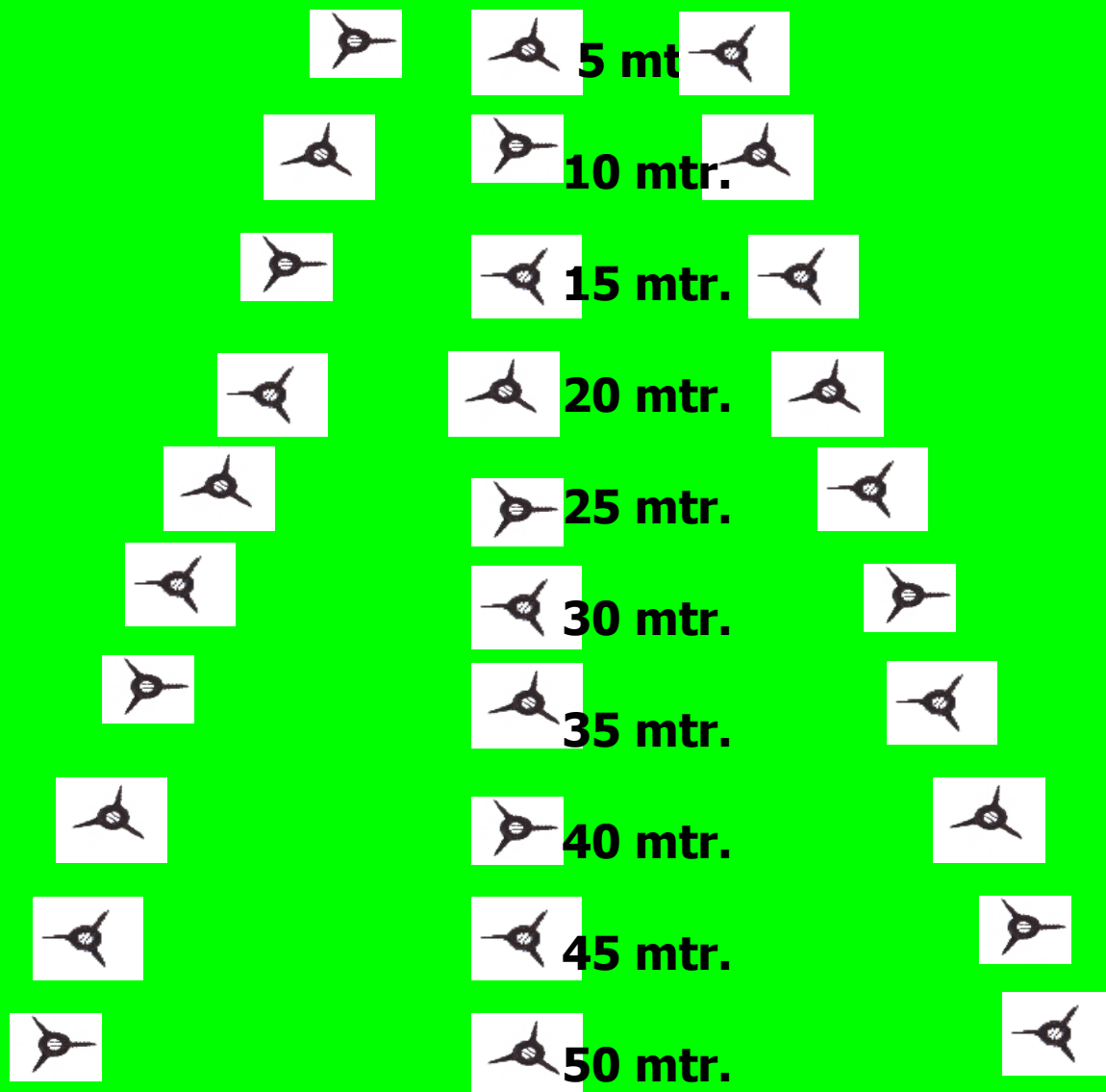
Verplaats button. →  
Pijl te stijf.  
Pijl punt te licht.  
Kale pijl links (weinig).  
(weinig).

Goed.

← Verplaats button.  
Pijl te slap.  
Pijl punt te zwaar.  
Kale pijl rechts

Heeft men de veranderingen uitgevoerd dan komt er een volgende test ronde tot men tevreden is.

Als er geen kromme lijn ontstaat, maar een schuine lijn, die naar links of rechts wegl loopt. Dan kan men de veerspanning van de button verlagen of verhogen.



Verlaag veerspanning button.  
 button.  
 Pijl te stijf.  
 Kale pijl links.

goed

Verhoog veerspanning  
 Pijl te slap.  
 Kale pijl links.

Ook deze tabel is gebaseerd op een **rechtse** recurve schutter.

Herziene versie oktober 2010

Deze gebruiksaanwijzing is gemaakt door Johan van Dongen en mag alleen door hem en het Archery Service Center verspreid worden. [www.archeryservicecenter.nl](http://www.archeryservicecenter.nl)

